

## ■ FORMATIONS

- 2009 ■ DNSEP avec félicitations du jury, atelier didactique visuelle, à l'[École supérieure des Arts décoratifs](#) de Strasbourg.
- 2008 ■ ERASMUS de 4 mois à L'[Academy of Arts, Architecture and Design](#) de Prague.
- 2007 ■ DNAP avec mention, atelier didactique visuelle, à l'[École supérieure des Arts décoratifs](#) de Strasbourg.
- 2004 ■ Année d'étude préparatoire aux grandes écoles d'arts, aux [Ateliers de Sèvres](#), Paris 6ème.
- 2003 ■ Baccalauréat Scientifique, option SVT.

## ■ CONCOURS

- juin 2010 ■ 1<sup>er</sup> Prix lors du [Webdesign International Festival 2010](#) pour la réalisation d'un site internet en 24h.
- 2009 ■ Lauréat du [Concours des plus beaux livres français](#) pour le livre "Popville", réalisé avec Anouck Boisrobert et édité chez Hélium.
- avril 2008 ■ Prix du meilleur espoir au [Webdesign International Festival 2008](#) pour la réalisation d'un site internet en 24h.

## ■ EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

- automne 2009 ■ Travail au côté d'[Anamnesia](#), pendant 4 mois.  
- Graphisme, intégration et programmation Flash pour les nouvelles bornes interactives du [Museum National d'Histoire Naturelle](#) de Paris.  
- Réalisation de 6 animations pour les bornes de l'exposition "Bon appétit" à la [Cité des Sciences et de l'Industrie](#) de Paris.
- octobre 2009 ■ Réalisation d'illustrations et d'animation pour [Biocoop](#).  
- carte de voeux 2010, illustration d'un programme informatique.
- août 2007 ■ Travail d'un mois chez [Anamnesia](#).  
- Réalisation d'illustrations et d'animations didactiques.
- été 2006 ■ Stage de 3 mois chez [Anamnesia](#).  
- Création de jeux éducatifs, d'illustrations et d'animations didactiques (story-board, illustrations et montage vidéo).
- juin 2005 ■ Stage de 6 semaines chez [Ogilvy](#) Paris, section création.

Louis Rigaud ■  
51 rue de Gergovie ■  
75014 Paris ■  
06 60 53 59 69 ■  
[louisrigaud@gmail.com](mailto:louisrigaud@gmail.com) ■  
[ludocube.fr](http://ludocube.fr) ■

## ■ RÉALISATIONS ET ÉDITIONS

- octobre 2009 ■ Édition de [Popville](#), un livre animé où la ville se construit en volume de page en page. Réalisé avec Anouck Boisrobert. Édité par Hélium, paru en octobre 2009.
- décembre 2009 ■ Création du site internet de [Lucas Stoppele](#), object designer.  
- Conception, réalisation et mise en ligne (Flash/XML)
- juin 2009 ■ Réalisation du court-métrage [Copier-cloner](#). Animation sur les dérives des biotechnologies (clonage, manipulations génétiques) appliquées à l'industrie alimentaire. Présenté lors de nombreux festivals et manifestations.
- juin 2008 ■ Création du site [J'aime mes oreilles](#), site ludo-éducatif de prévention sur les risques auditifs pour les 6-7 ans. Partenaire officiel de la journée de l'audition 2009 et de France acouphènes. Réalisé en collaboration avec Oriane Dufort et Laurence Bentz.  
- Conception, réalisation et mise en ligne (Flash)
- février 2008 ■ Création du site internet d'[Évelyne Hannion Noroy](#), artiste.  
- Conception, réalisation et mise en ligne (Flash/PHP/XML)
- juin 2007 ■ Création du site internet de la [galerie Blizz'art](#), Strasbourg.  
- Conception, réalisation et mise en ligne (Flash/PHP/XML)
- mai 2007 ■ Création du site internet de l'association [Rodéo d'âme](#).  
- Réalisation, mise en ligne et maintenance (Flash)
- mars 2007 ■ Édition de [Pirogue](#), un jeu-objet, deux bateaux et une toupie en bois qui permettent à deux joueurs de disputer une course dans n'importe quel lieu. Édité par l'association Libre objet.
- mars 2006 ■ Création du site internet de la rencontre artistique [corps multiple](#), organisé par l'association Rodéo d'âme.  
- Conception, réalisation et mise en ligne (Flash)